

Lipunryöstö (L)



Pelaa ActionTrack-sovelluksella

Liity peliin kirjoittamalla tai skannaamalla koodi

Nappaa virtuaalisia lippuja, löydä kätkeytyjä aarteita ja liittoudu rosvojen kanssa. Ratkaise pulmia ja suorita bonushaasteita. Suurimmat pisteet keränneet voittavat.

Sovelluksen käyttäminen

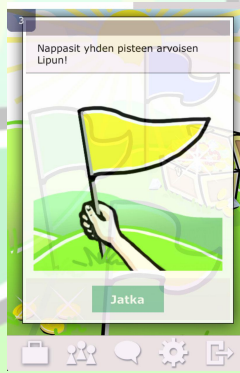
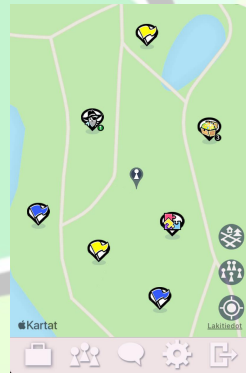
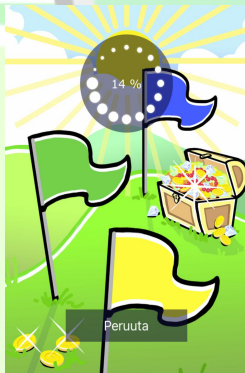
Lataa peli ja luo uusi klaani tai liity jo luotuun klaaniin

Zoomaa karttaa nähdäksesi erilaisia pelin objekteja

Kulje lipuille tai muille peli-objekteille kerätäkseen pisteitä

Voit saada mahdollisuuksia liittoutua rosvojen kanssa

Voit myös saada muunlaisia bonuspiste-mahdollisuuksia



Näin pelaat Lipunryöstöä

1. Pelaajat voivat itse luoda uusia klaaneja ja liittyä maksimissaan 10 pelaajan klaaneihin.
2. Pelissä on 50 virtuaalista lippua, arvoltaan 1-3 pistettä. Kunakin hetkenä kartalla voi olla useita aktiivisia lippuja. Pelaajat voivat mennä mille tahansa niistä. Pelaajat voivat koskettaa lippujen ikoneja mobiililaitteen näytöllä nähdäkseen todelliset lippualueet, jonne mennä.
3. Kun tarpeeksi pelaajia on käynyt tietyllä lipulla, häviää kyseinen lippu kaikkien pelaajien karttanäkymästä, ja pelikentälle arvotaan uusi lippu.
4. Klaani joka nappaa ensimmäisenä 10 vihreää lippua ansaitsee 10 pistettä kaikille jäsenilleen.
5. Pelikentällä on 10 kätkeytyä aarretta, joista jokainen on 10 pisteen arvoinen. Pelaajien tulee kierrellä pelialueella löytääkseen aktiivisen aarteen. Kun pelaaja on tarpeeksi lähellä aarretta, saa hän ”Aarre lähellä” ilmoituksen. Kun pelaaja on vielä lähempänä, tulee aarre näkyviin hänen sovelluksensa kartalle. Ensimmäinen aarteen luo mennyt pelaaja saa sen. Tämän jälkeen seuraava aarre aktivoituu kaikkien pelaajien löydettäväksi.
6. Pelissä on myös viisi rosvoa, joiden kanssa pelaajat voivat liittoutua. Jos pelaaja onnistuu liittoutumaan rosvon kanssa, ryöstää rosvo muiden klaanien jäseniä jotka osuvat liian lähelle. Jokaisesta ryöstöstä rosvo antaa hänen kanssaan liittoutuneelle muutaman pisteen.
7. Pelissä on myös 18 pulmaa, jotka ilmestyvät kartalle pelin edetessä. Jokainen napattu lippu tuo pelaajan kartalle yhden arvotun pulman, jonka ratkaisemisesta hän saa 5 lisäpistettä.
8. Pelaajat voivat saada erilaisia bonusmahdollisuuksia rajatuksi ajaksi. Valppaus palkitaan!
9. Henkilökohtainen peliaika on 45 minuuttia, ja se alkaa ”Aloitusalueelle” saavuttaessa.
10. Eniten pisteitä kerännyt klaani ja yksittäinen pelaaja voittavat!

Varoitus: Ole varovainen pelatessasi. Kiinnitä huomiota rakennuksiin, liikennevälineisiin, eläimiin ja muihin ihmisiin. Pidä hauskaa loukkaamatta itseäsi ja muita, sekä vaurioittamatta omaisuutta.