

Amazing Adventure



Pelaa ActionTrack-sovelluksella

Liity peliin kirjoittamalla tai skannaamalla koodi

Ennennäkemätön seikkailupeli, joka koostuu useammasta erillisestä etapista. Etapeilla on monipuolisia haasteita ja symboleja, joista muodostat ketjuja ja ansaitset tärkeitä bonuspisteitä. Suurimmat pisteet kerännyt tiimi voittaa.

Sovelluksen käyttäminen

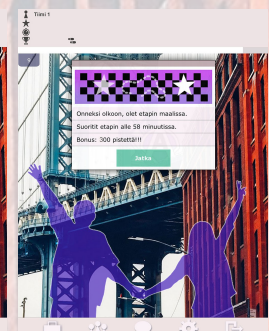
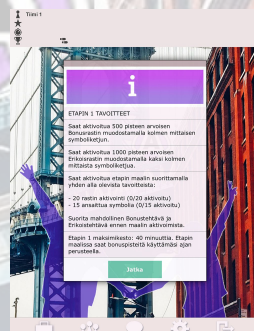
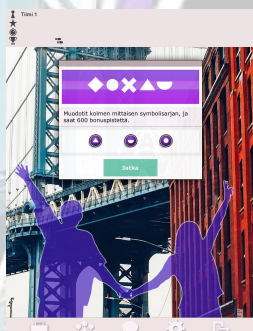
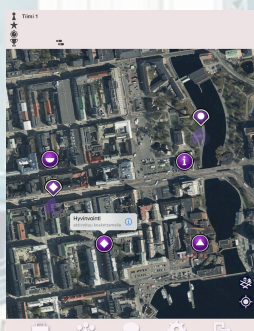
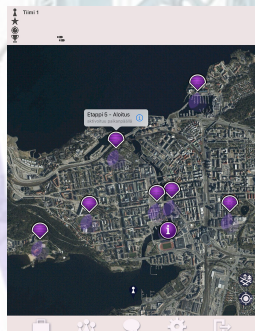
Lataa peli sekä anna tiimillesi nimi, ja näet etappeja kartalla

Käynnistä haluamasi etappi ja kartalle ilmestyy rasteja

Suorita erilaisia haasteita ja kerää samalla symboliketjuja

Etappien maalit aktivoituvat annettujen kriteerien mukaan

Etapin maalissa saat bonus-pisteitä suoritussuoritusnopeudesta



Näin pelaat Amazing Adventurea

1. Pelissä on useita etappeja, joiden lähtöpaikat näet kartalla. Voit mennä mille tahansa etapille.
2. Etapin edetessä kartalle ilmestyy erilaisia tehtävärasteja. Voit koskettaa rastien ikoneja ja tutkia minkälaisia tehtäviä ne sisältävät. Pinnit ovat GPS-rasteja, jotka aktivoituvat kun menet rastille. Pyöreät ikonit ovat rasteja, jotka voit aktivoida missä tahansa koskettamalla ikoneja. Voit aktivoida minkä tahansa rastin, joka näkyy kartalla.
3. Pinneissä ja ikoneissa on symboleja. Mikäli suoritat rastin tehtävän riittävän hyvin, saat rastin symbolin. Annettuja symboliketjuja muodostamalla saat bonuspisteitä sekä avaat Bonustehtäviä ja Erikoistehtäviä.
4. Kullakin etapilla on tavoitteet, jotka saavuttamalla avaat etapin maalin. Kunkin etapin tavoitteet kerrotaan etapin alkaessa.
5. Etappien tehtävätyypit: a) Etsimistehtävä: kohteen löytäminen vihjeiden perusteella tuo 600 pistettä ja aktivoi 300 pisteen arvoisen lisäkysymyksen. b) Paikallistieto: 400 pisteen arvoinen paikkaa koskeva tehtävä. c) Paljastuva kuva-arvoitus: Tunnistaminen tuo 1-180 pistettä nopeuden mukaan. d) Pulma: Oikea ratkaisu tuo 1-180 pistettä nopeuden mukaan. e) Hyvinvointi: Oikea vastaus hyvinvointiaiheiseen kysymykseen tuo 100 pistettä.
6. Bonuspisteet: Kahden mittainen symboliketju tuo 300 bonuspistettä. Mikäli tällainen symboliketju päättyy etsimistehtävään, bonus annetaan tuplana, eli 600 pistettä. Kolmen mittainen symboliketju tuo 600 bonuspistettä. Mikäli tällainen symboliketju päättyy etsimistehtävään, bonus annetaan tuplana, eli 1200 pistettä.
7. Etapin suoritusajasta annetaan myös bonuspisteitä. Mitä nopeammin pääset etapin maaliin, sitä suuremmat aikabonukset saat (tarjolla 0-6000 pistettä). Minuutti = 100 pistettä.