

Poukaman Magic Rogaining



Poukaman Magic Rogaining on lyhyempi versio alkuperäisestä kestävyysurheilulajista. Pelissä näet kartalla rasteja, joita keräämällä suoritat haasteita ja siirryt uusille pelitasoille. Eniten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa.

Näin käytät sovellusta

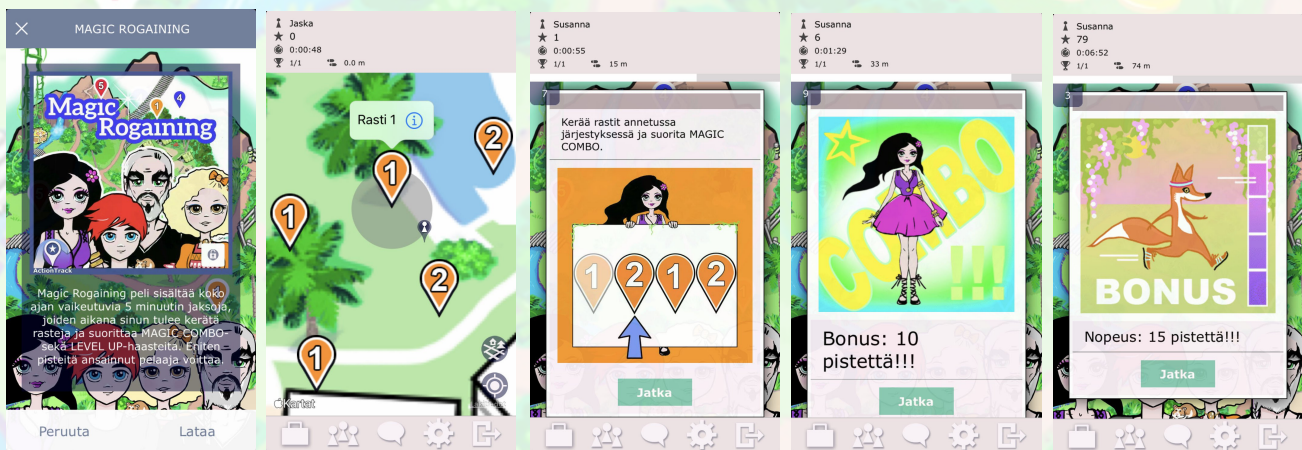
Lataa peli, liity siihen ja keksi itsellesi pelaajanimi

Zoomaa karttaa nähdäksesi rastit (10kpl) ja niiden alueet

Joka viides minuutti saat combo / level up -haasteen

Haasteet antavat 10-100 pistettä riippuen vaikeustasosta

Saat haasteista myös bonus-pisteitä suoritusnopeudestasi



Peliohjeet

1. Asenna ilmainen ActionTrack sovellus App Storesta tai Google Play -kaupasta. Käynnistä sovellus ja liity peliin syöttämällä liittymiskoodi.
2. Magic Rogaining on liikunnallinen ulkopeli jossa juostaan ja tehdään nopeita päätöksiä. Sinun tulee suunnitella, juosta, suunnitella, ja juosta. Tee nopeita päätöksiä ja liiku nopeasti.
3. Saat peruspisteitä keräämällä rasteja, jotka ovat arvoltaan yhdestä kahdeksaan pistettä.
4. Jokaisella pelitasolla saat ensin viisi minuuttia aikaa suorittaa MAGIC COMBO-haasteen, jonka jälkeen saat toiset viisi minuuttia LEVEL UP -haasteeseen. Voit valita haasteille vaikeustason: helppo, keskivaikea tai vaikea. Jälkimmäiset antavat enemmän bonuspisteitä.
5. Jos olet terpeeksi nopea ja keräät kaikki pelialueen 10 rastia, saat arvottuja lisärasteja kunnes meneillä oleva viisiminuuttinen päättyy.
6. MAGIC COMBO- ja LEVEL UP-haasteet antavat 10-100 bonuspistettä kukin, ja lisäksi saat aina 0-20 lisäbonuspistettä nopeudestasi. Onkin siis tärkeää että painat haasteet mieleesi ja suunnittelet nopeasti mille rasteille menet, ja mitä rasteja välttelet.
7. Jos onnistut LEVEL UP-haasteissa, aktivoit arvokkaampia rasteja sekä vahvempia joskin vaativampia MAGIC COMBO-haasteita.
8. Tehollinen peliaikasi on 30 minuuttia, ja maksimi kokonaispeliaikasi taukoineen on 60 minuuttia.
9. Pelin voittaa eniten pisteitä kerännyt pelaaja.



MAGIC COMBO- ja LEVEL UP-haasteet

MAGIC COMBO-haasteissa pelaajan tulee kerätä tietyt rastit annetussa järjestyksessä. Jos pelaaja kerää väärän rastin, alkaa haasteen suoritus alusta.

LEVEL UP-haasteissa pelaajan tulee kerätä tietyt rastit vapaassa järjestyksessä. Pelaaja voi haasteen aikana kerätä myös ”vääriä rasteja”.

Pisteytys

Rastit

1-8 pistettä kukin

Magic combot

	Taso 1	Taso 2	Taso 3	Taso 4-pronssi	Taso 4-hopea	Taso 4-kulta
Helppo (pist./rastit):	10/4	20/4	30/4	40/4	50/4	60/6
Keskivaikea:	20/6	30/6	40/6	50/6	60/6	80/8
Vaikea:	30/8	40/8	50/8	60/8	70/8	100/10

Level upit

	Taso 1	Taso 2	Taso 3	Taso 4-pronssi	Taso 4-hopea
Helppo (pist./rastit):	10/4	20/4	30/4	40/4	50/6
Keskivaikea:	20/6	30/6	40/6	50/6	60/8
Vaikea:	30/8	40/8	50/8	60/8	70/10

Nopeus haasteissa

Käytetty aika	< 1 minuutti	< 2 minuuttia	< 3 minuuttia	< 4 minuuttia
Pisteet	20	15	10	5