

KAPTEENIN OHJE – NÄIN KÄYNNISTÄT PELIN

1. Valmistelkaa tiimi

- Seurueenne muodostaa yhden tiimin.
- Valitkaa käyttöön **tasaa 4 puhelinta**. Useampi pelaaja voi käyttää samaa puhelinta.
- Valitkaa kapteeni. Kapteenin puhelin toimii tiimin päätelaitteena.
- Ladatkaa kaikkiin neljään puhelimeen maksuton **ActionTrack-sovellus** App Storesta tai Google Playsta.
- Antakaa sovellukselle sen pyytämät käyttöoikeudet. Paikkatietoa käytetään vain sijaintiin perustuvissa ulkopeleissä.

2. Kapteeni liittyy ensin

1. Avaa ActionTrack.
2. Liity peliin saamallasi **liittymiskoodilla**.
3. Luo tiimillenne **klaani ja salasana**.
4. Liity luomaasi klaaniin.
5. Kerro klaanin salasana kolmelle muulle puhelimen käyttäjälle.

3. Kolme muuta puhelinta liittyy tiimiin

1. Avatkaa ActionTrack kolmella muulla puhelimella.
2. Liittykää peliin samalla liittymiskoodilla.
3. Liittykää kapteenin luomaan klaaniin kapteenilta saamallanne salasanalla.

4. Kapteeni käynnistää pelin

Tarkista, että klaanissa näkyy **tasaa 4 laitetta**. Kun kaikki ovat valmiina, valitse **Jatka**.

Peli alkaa heti, kun painat Jatka.