

KAPTEINENS VEILEDNING – SLIK STARTER DU SPILLET

1. Gjør laget klart

- Følget deres utgjør ett lag.
- Velg **nøyaktig 4 telefoner** som skal brukes. Flere spillere kan dele én telefon.
- Velg en kaptein. Kapteinens telefon fungerer som lagets hovedenhet.
- Last ned den kostnadsfrie **ActionTrack-appen** fra App Store eller Google Play på alle fire telefonene.
- Gi appen tilgangene den ber om. Posisjonsdata brukes bare i posisjonsbaserte utendørsspill.

2. Kapteinen blir med først

1. Åpne ActionTrack.
2. Bli med i spillet ved å bruke **deltakerkoden** dere har fått.
3. Opprett en **klan og et passord** for laget.
4. Bli med i klanen du opprettet.
5. Gi klanpassordet til brukerne av de tre andre telefonene.

3. De tre andre telefonene blir med på laget

1. Åpne ActionTrack på de tre andre telefonene.
2. Bli med i spillet med den samme deltakerkoden.
3. Bli med i kapteinens klan ved å bruke passordet dere har fått av kapteinen.

4. Kapteinen starter spillet

Kontroller at **nøyaktig 4 enheter** vises i klanen. Når alle er klare, velger du **Fortsett**.

Spillet starter umiddelbart når du velger Fortsett.