

ActionTrack-teamaktiviteter – ofte stilte spørsmål (1.9.2026)

Valg av riktig aktivitet

Hvordan velger jeg riktig aktivitet for gruppen min?

Begynn med å tenke på hva dere ønsker å oppnå med aktiviteten. Er dere ute etter kreativt teamarbeid, en energisk utendørskonkurranse, meningsfulle samtaler, problemløsning eller en livlig lagquiz?

- **Creative Team Photo Quest** passer perfekt for kreativitet og moro sammen.
- **Clue Detectives** oppmuntrer til raske diskusjoner og ekte samarbeid.
- **Who's Who?** hjelper deltakerne med å bli kjent med hverandre.
- **Amazing Adventure** kombinerer teamarbeid, taktikk, bevegelse og utforskning.

Vi anbefaler gjerne det beste alternativet basert på gruppen, stedet, tidsplanen og målene deres.

Hvilke typer arrangementer passer aktivitetene for?

Aktivitetene våre passer til teamdager, trivselsdager på arbeidsplassen, møter, kickoffer, personaldager, konferanser, introduksjonsarrangementer, julebord, kundearrangementer og middager.

Varigheten og formatet kan tilpasses programmet for arrangementet.

Kan aktivitetene gjennomføres innendørs?

Ja. Flere aktiviteter kan gjennomføres innendørs, blant annet Clue Detectives, Creative Team Photo Quest, Who's Who?, The Four Mystery Box Escape, Globetrotters' Blackjack og Quiz Bingo.

Hvilke aktiviteter gjennomføres utendørs?

Amazing Adventure, Move & Solve, FlagHunt og Outdoor Bingo er først og fremst laget for utendørsbruk. Creative Team Photo Quest og flere quizbaserte aktiviteter kan også kombinere steder inne og ute.

Tilbyr dere aktiviteter med svært lite fysisk bevegelse?

Ja. Clue Detectives, Globetrotters' Blackjack, Quiz Bingo og The Four Mystery Box Escape kan gjennomføres rundt bord eller i et møtelokale.

I Who's Who? beveger deltakerne seg rundt i rommet og møter andre deltakere, men aktiviteten krever ingen anstrengende fysisk aktivitet.

Hvilke aktiviteter passer best for en aktiv gruppe?

Amazing Adventure, FlagHunt og Outdoor Bingo er gode valg når dere ønsker at deltakerne skal bevege seg utendørs.

Move & Solve gir lettere aktivitet i form av korte turer i lag og passer spesielt godt i møtepauser.

Gruppestørrelse, spilletid og format

Hvor mange personer kan delta?

Aktivitetene våre passer for grupper fra omtrent ti deltakere. Mange spill kan også gjennomføres med hundrevis eller til og med tusenvis av deltakere.

Det beste formatet avhenger av det totale antallet deltakere, lagstørrelsen, stedet og hvor mye spilletid som er tilgjengelig.

Hvor stort bør hvert lag være?

De fleste aktivitetene fungerer godt med lag på omtrent 4–8 deltakere. Enkelte spill kan gjennomføres med lag på opptil 12 personer, mens Who's Who? spilles individuelt gjennom korte møter med andre deltakere.

Vi anbefaler den lagstørrelsen som passer best for aktiviteten dere velger.

Hvor lenge varer en aktivitet?

Avhengig av spillet er anbefalt spilletid vanligvis mellom 15 og 120 minutter.

En kort aktivitet kan gi ny energi i en møtepause, mens et lengre spill kan være hovedprogrammet på en teamdag. Enkelte aktiviteter kan også deles inn i flere kortere økter som gjennomføres i løpet av dagen eller middagen.

Kan en aktivitet deles opp i flere deler?

Ja. Mange aktiviteter kan gjennomføres enten som én sammenhengende økt eller i flere kortere deler.

Clue Detectives kan for eksempel bestå av 1–4 runder som spilles etter hverandre, i møtepauser eller mellom middagsrettene. Andre spill kan være tilgjengelige hele dagen, slik at lagene kan delta når det passer inn i tidsplanen deres.

Kan lagene spille i sitt eget tempo?

I mange aktiviteter går lagene videre på egen hånd og kan fullføre utfordringene i ulik rekkefølge. Tilfeldig fordelte oppgaver og lagspesifikke spillsituasjoner betyr også at det ikke gir noen fordel å kopiere eller følge et annet lag.

Det nøyaktige formatet avhenger av den valgte aktiviteten.

Trenger deltakerne noen spesielle ferdigheter?

Nei. Aktivitetene er laget slik at det er enkelt å bli med og ha det gøy. Tydelige instruksjoner veileder deltakerne gjennom hele spillet, og det å oppdage spilllets finesser underveis er en del av opplevelsen.

Priser, bestilling og endringer

Hvor mye koster en aktivitet?

Gruppeprisene våre er basert på det anslåtte antallet deltakere:

- Opptil 10 deltakere: €350 + mva.
- Opptil 20 deltakere: €500 + mva.
- Opptil 40 deltakere: €700 + mva.
- Opptil 70 deltakere: €900 + mva.
- Opptil 100 deltakere: €1 100 + mva.
- Ytterligere deltakere over 100: €4 per person + mva.

Tilpasning er inkludert i prisen. For grupper på over 100 deltakere tilbyr vi vanligvis en alternativ aktivitet uten ekstra kostnad, slik at deltakerne kan velge aktiviteten som passer dem best.

Hvordan bestiller vi en aktivitet?

Fortell oss ønsket dato og sted, anslått antall deltakere og eventuelle ideer dere allerede har til aktiviteten. Hvis dere er usikre på hvilket spill dere skal velge, kan dere beskrive gruppen og arrangementet, så anbefaler vi det beste alternativet.

Dere kan sende oss en kontaktforspørsel, bestille et møte med oss, sende e-post til contact@taz.fi eller ringe:

- Kari Laurila: [+358 50 483 5876](tel:+358504835876)
- Kristian Fahler: [+358 40 546 6320](tel:+358405466320)

Hvor lang tid i forveien bør vi bestille?

Vi anbefaler at dere bestiller minst én uke før arrangementet. Vi kan imidlertid ofte også ta imot bestillinger på kort varsel, så ta gjerne kontakt selv om arrangementet nærmer seg raskt.

Når faktureres aktiviteten, og hva er betalingsfristen?

Aktiviteten faktureres ved bestilling. Fakturaen har en betalingsfrist på 14 dager.

Kan vi endre datoen etter at vi har bestilt?

Ja. Den planlagte datoen for aktiviteten kan endres, og en bestilling kan også stå åpen til en passende ny dato er bekreftet. Ta kontakt med oss så tidlig som mulig hvis planene deres endres.

Tilpasning, læringsinnhold og språk

Kan aktiviteten tilpasses arrangementet vårt?

Ja. Tilpasning er inkludert i prisen. Vi kan tilpasse aktivitetens varighet, tidsplan, innhold og oppgavekategorier til gruppen og arrangementet deres.

Aktiviteten kan også tilpasses med logoen deres, bilder og annet visuelt materiale.

Kan vi legge til spørsmål om bedriften vår?

Ja. Dere kan legge til egne spørsmål, oppgaver, temaer og læringsinnhold.

Vi kan gi dere tilgang til ActionTrack-tjenesten, slik at dere kan lage innholdet selv. Alternativt kan dere sende oss lenker, Word-dokumenter, PDF-filer eller annet digitalt materiale og be oss lage oppgavene for dere.

Hvor mye kundespesifikt innhold kan vi legge til?

Antallet spørsmål avhenger av aktiviteten, men kundene kan vanligvis lage flere titalls spørsmål. Spørsmålene kan brukes i flere aktiviteter og gjenbrukes ved fremtidige arrangementer. Dette er inkludert i prisen for aktiviteten.

Hvilke ferdige oppgavekategorier er tilgjengelige?

Avhengig av aktiviteten kan dere velge mellom kategorier som:

- byer samt mat og drikke fra hele verden
- filmer og TV-serier
- artister og band
- kjente idrettsutøvere
- dyr og planter
- globale trender
- bildegåter som avsløres gradvis
- tradisjonelle quizspørsmål
- nøtteoppgaver
- spørsmål om trivsel i arbeidslivet, utviklet av UKK-instituttet

Ulike kategorier kan også kombineres i samme aktivitet.

Kan aktiviteten støtte læring eller formidle strategien vår?

Ja. Deres eget innhold kan integreres i spillet, slik at deltakerne kan utforske bedriftens verdier, strategi, produkter, tjenester, sikkerhetstemaer eller andre viktige emner gjennom interaktive utfordringer.

Resultatene og svarene kan også gjennomgås under eller etter arrangementet.

Hvilke språk er tilgjengelige?

Aktivitetene våre er tilgjengelige på engelsk, finsk, svensk og norsk. En aktivitet leveres vanligvis på ett valgt språk.

Hvis dere trenger flere språk i samme arrangement eller et annet språk, kan dere be oss om et tilbud.

Mobile enheter og internettilkobling

Hvilket utstyr trenger deltakerne?

Deltakerne bruker sine egne smarttelefoner eller nettbrett og den kostnadsfrie ActionTrack-appen. Appen støtter iOS 15.6 eller nyere og Android 7.0 eller nyere.

Antallet enheter som trengs, avhenger av aktiviteten. I noen spill bruker hver deltaker sin egen enhet, mens samarbeidsbaserte lagspill kan bruke flere enheter i hvert lag.

Trenger hver deltaker en telefon?

Ikke alltid. Antallet enheter som trengs, avhenger av aktiviteten.

I ledetrådbaserte samarbeidsspill fordeles ulik informasjon mellom flere enheter. I mange andre aktiviteter fungerer lagkapteinens enhet som hovedenhet. Vanligvis trenger et lag fire mobile enheter. Vi bekrefter det nøyaktige antallet som trengs til spillet dere velger.

Kreves det internettilkobling?

De fleste aktivitetene innebærer samarbeid og datautveksling i sanntid, så en Wi-Fi- eller mobildatatilkobling er nødvendig. Aktivitetene er utformet for å tåle korte avbrudd i forbindelsen.

Enkelte spill, som Who's Who?, krever ikke internettilkobling mens spillet pågår.

Hva bør vi tenke på når vi velger telefoner?

I de fleste spill bruker et lag på 4–12 personer fire mobile enheter med ActionTrack-appen installert. De andre lagmedlemmene kan hjelpe dem som bruker enhetene. Med mindre noe annet er oppgitt, kan deltakerne også bruke nettsøk og AI-verktøy for å hjelpe laget sitt.

Velg enheter med fulladede batterier. Skjermen, datatilkoblingen, databehandlingen og, i enkelte aktiviteter, GPS-funksjonen bruker strøm. Nødladere anbefales for lengre aktiviteter. Hvis en enhet går tom for strøm under aktiviteten, kan den ikke erstattes med en annen telefon i det samme spillet.

Oppstart og støtte på arrangementsdagen

Hvordan starter aktiviteten?

Deltakerne deler seg inn i lag og velger en lagkaptein. Kapteinen kobler seg til aktiviteten og oppretter et lag i appen, og de andre nødvendige enhetene kobler seg deretter til det samme laget.

Det tar vanligvis bare to minutter å komme i gang. Vi tilbyr også to videoer på 60 sekunder som viser hvordan hele laget gjør seg klart til å spille.

Må vi arrangere en lang gjennomgang?

Nei. Aktivitetene våre er laget for å starte raskt uten en lang presentasjon av reglene. Instruksjonene er en del av spillet og veileder lagene underveis.

Er en instruktør fra TAZ til stede?

Aktivitetene gjennomføres vanligvis på egen hånd. Vi gir tydelige instruksjoner, påloggingskoden som brukes til å laste ned aktiviteten i ActionTrack-appen, og tilgang til resultattjenesten for

kundens representant.

I enkelte tilfeller kan en representant for en av samarbeidspartnerne våre hjelpe deltakerne med å komme i gang. Siden det er enkelt å koble seg til, tar dette vanligvis bare noen få minutter.

Hvor lenge er aktiviteten tilgjengelig?

Aktiviteten er vanligvis tilgjengelig gjennom hele arrangementsdagen. Dette gir fleksibilitet dersom tidsplanen endres.

Hvordan får vi hjelp under aktiviteten?

Hvis dere trenger hjelp under aktiviteten, får dere raskest svar ved å ringe oss.

Poeng, resultater og spilloppsummering

Hvordan får lagene poeng?

Poengberegningen avhenger av aktiviteten. Lagene kan få poeng for riktige svar, hurtighet, samarbeid, taktiske valg, fullførte utfordringer eller kreative prestasjoner.

I Creative Team Photo Quest vurderer en AI-dommer lagenes fotografier etter fastsatte kriterier og gir både poeng og skriftlig tilbakemelding.

Kan vi følge resultatene under aktiviteten?

Ja. Kundens representant får tilgang til en resultattjeneste i sanntid som viser lagenes poeng, innsendte svar og nyttig spillstatistikk.

Avhengig av aktiviteten kan representanten også chatte med deltakerne, se lagenes posisjoner på et kart og bruke interaktive funksjoner – for eksempel tildele virtuelle gjenstander som låser opp ekstra innhold eller nivåer. Innsendte fotografier og videoer kan også vises i resultattjenesten.

Hva skjer når aktiviteten er ferdig?

Opplevelsen avsluttes med en automatisk resultatpresentasjon. Den viser interessante øyeblikk og prestasjoner i de ulike oppgavekategoriene før lagene med best resultat blir avslørt.

Presentasjonen kan ses umiddelbart etter aktiviteten eller senere.

Kan vi se resultatene etter arrangementet?

Ja. Resultattjenesten og spilloppsummeringen er tilgjengelige også etter arrangementet, slik at dere kan gå tilbake til poeng, svar, statistikk og innsendte bilder og videoer. TAZ holder aktivitetens innhold og resultater tilgjengelige for kunden i minst seks måneder.

Vær, tilgjengelighet og sikkerhet

Hva skjer hvis været ikke egner seg for en utendørsaktivitet?

Vi kan endre den planlagte aktiviteten på kort varsel – for eksempel erstatte en utendørsaktivitet med et innendørsalternativ på grunn av kraftig regn. Dette er inkludert i tjenesten uten ekstra kostnad.

En dags varsel er vanligvis tilstrekkelig, men jo tidligere dere ber om endringen, desto bedre.

Hva bør vi vite om tilgjengelighet?

Lagene kan som regel selv bestemme tempo og rute. Deltakere med nedsatt bevegelighet kan holde et behagelig tempo eller velge en mindre fysisk aktivitet.

Deltakere med syns-, hørsels- eller lesevansker kan velge en passende rolle i laget som ikke krever at de bruker en mobil enhet. Snakk med oss om behov knyttet til tilgjengelighet på forhånd, slik at vi kan anbefale den best egnede aktiviteten og gjennomføringsmåten.

Hvilke sikkerhetsregler gjelder?

Deltakere i aktiviteter som arrangeres på avstand, er ikke dekket av TAZ' forsikring. Deltakerne må utvise vanlig forsiktighet, følge gjeldende lover og ta hensyn til andre mennesker og omgivelsene.

Personopplysninger, deltakerinnhold og AI

Hvem eier innhold som skapes under en aktivitet?

TAZ gjør ikke krav på eierskap til fotografier, videoer, svar eller annet innhold som deltakerne sender inn. Eventuelle immaterielle rettigheter forblir hos deltakeren eller en annen opprinnelig rettighetshaver.

Kunden kan bare bruke slikt innhold i den grad det er tillatt etter gjeldende lov og samtykkene som er innhentet fra deltakerne. Deltakerne og kunden gir TAZ de begrensede rettighetene som er nødvendige for å lagre, behandle, vise og levere innholdet med det formål å tilby aktiviteten og tilhørende resultater.

TAZ beholder alle rettigheter til ActionTrack, programvaren, spillstrukturene, malene, spørsmålene, poengberegningssystemene og eksisterende materiale.

Hvilke personopplysninger samler ActionTrack inn?

Når en deltaker kobler seg til en utendørs ActionTrack-aktivitet, bruker appen bare deltakerens nåværende posisjon. Posisjonshistorikken lagres ikke.

Innhold som opprettes under aktiviteten – som brukernavn, svar, chatmeldinger og fotografier – lagres i ActionTrack-tjenesten innenfor EU. Vimeo lagrer videoene som ikke-oppførte videoer ved hjelp av Google Cloud-infrastruktur i USA. ActionTrack får ikke tilgang til eksisterende innhold eller andre opplysninger på deltakerens enhet.

Kunderepresentanter som bruker resultattjenesten, kan også oppgi identifiserende informasjon, for eksempel en e-postadresse.

Hvordan bruker og utleverer TAZ personopplysninger?

TAZ bruker personopplysninger kun for å tilby ActionTrack-tjenester og -aktiviteter. Opplysningene selges, leies eller leases ikke ut til tredjeparter.

Opplysninger kan utleveres når loven krever det, eller når det er nødvendig for å beskytte mennesker, TAZ eller selskapets eiendom. Personopplysninger behandles i samsvar med TAZ' personvernerklæring og gjeldende databehandleravtaler.

Hvor lenge lagres innhold fra aktiviteten?

TAZ holder innholdet fra aktiviteten – inkludert resultater som lagenes plasseringer – tilgjengelig for kunden i minst seks måneder. Innhold som lagres i ActionTrack og Vimeo, kan slettes på kundens forespørsel.

Brukes deltakernes innhold til å trene AI-modeller?

Nei. Når OpenAIs tjenester brukes til å gi poeng til innhold som lagene sender inn – for eksempel fotografier i Creative Team Photo Quest – brukes de innsendte opplysningene ikke til å trene AI-modeller.